

21.12.2023, čtvrtek ❤️

Krásný den do Vašich domovů!

Dnes šifry 9 – 16 a níže řešení šifer 5 – 8!

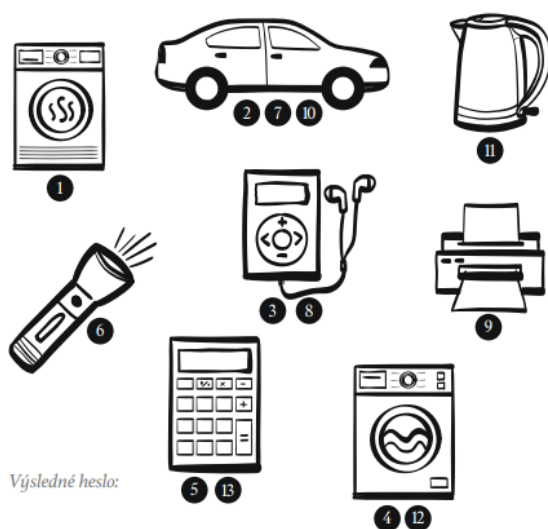


9) POTEMNĚLÁ

CRYPTOMANIA

Prašina, Vojtěch Matocha (2018):

V Praze je čtvrť, kde nefunguje elektřina. A nikdy zde nefungovala. Prašina je temné místo, podivný ostrov uprostřed světa plného moderních vynálezů. Odhalí její tajemství Jirka s kamarádkou En a kamarádem Tondou? Podaří se jim překazit plány bezohledného podnikatele a zachránit Prašinu? (Zkuste hru Cryptomania Šeptající javor.)



Výsledné heslo:



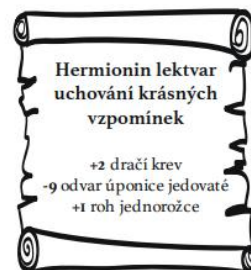
10) LEKTVAROVÁ

CRYPTOMANIA

Harry Potter a Kámen mudrců, J. K. Rowlingová (1997):

Jedenáctiletý Harry se právě dozvěděl, že je čaroděj a má nastoupit na Školu čar a kouzel v Bradavicích. Získá tam kamarády Rona a Hermionu, ale i nestrašnějšího nepřítele, černokněžníka Voldemorta. Ponořte se do světa kouzelných tvorů, magických předmětů, opravdových přátelství a bojů na život a na smrt.

Nezapomeňte, že abeceda v Bradavicích má, stejně jako ta šifrovaná, 26 písmen.

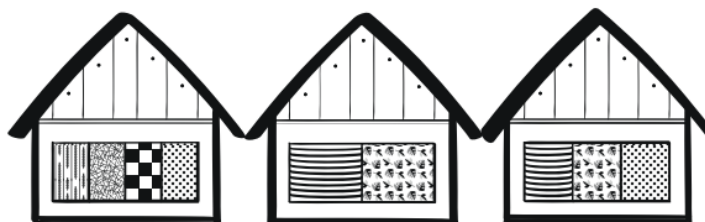
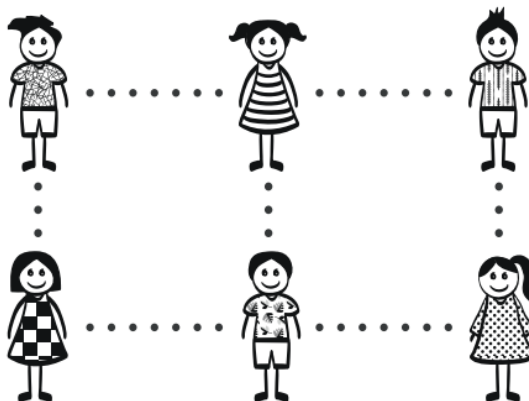


Výsledné heslo:

11) ZÁCLONKOVÁ

Děti z Bullerbynu, Astrid Lindgrenová (1947):

Malá Lisa vypráví o dobrodružstvích, která prožívá ve švédské vesničce Bullerbynu. Sedmiletá dívka zábavně popisuje, co vyvádí se skupinou kamarádů ze sousedství. Vydejte se s hlučnou skupinkou prožít prázdniny, Vánoce, i řadu dalších událostí na švédský venkov. Velké dobrodružství malých dětí je doprovázeno nádhernými ilustracemi Heleny Zmatlíkové.



Výsledné heslo:

CRYPTOMANIA

12) LEMUŘÍ

CRYPTOMANIA

Záhada hlavolamu, Jaroslav Foglar (1941):

Klub Rychlé šípy se vydává po stopách Jana Tleskače a jeho ztraceného hlavolamu – ježka v kleci. Za odhalením jeho tajemství musí vyrazit do čtvrti Stínadla. Rychlé šípy prozkoumávají bludiště stínadelských uliček a objeví i to, co bylo doposud skryto. Mnoho dalších dobrodružství s nimi můžete prožít také v jejich komiksovém příbězích.

Kronika Rychlých šípů, výprava do



V obálce s pirátskou lebkou dorazila pozvánka na návštěvu kamarádů. Vlak nás dovezl ke břehům velkého jezera. Na louce jsme postavili stan. Mírek domluvil ve vesnici půjčení pramice. Naším cílem se stal osamělý ostrov. Záhy po vyplutí jsme zahlédli plachetnici s obrázkem podivného zvířete – lemura. Vydejte nám své poklady, ozývaly se výkřiky. Naše pramice se bránila, ale přesila byla veliká. Naštěstí se ukázalo, že se jedná o kamarády z klubu Ztraceného majáku. Večer u ohně jsme se společně smáli a vyprávěli si příběhy.

Výsledné heslo:

13) ANTICKÁ

*Bohové Olympu – Prorocství,
Rick Riordan (2010):*

Cestou na školní výlet se dozvídáme, že Jason, Leo a Piper jsou polobožské děti řeckých a římských bohů. I když si Jason nic nepamatuje, brzy pochopí, že společně překonávají překážky vedeni záhadným proroctvím. Objevují svět řeckých a římských bohů v táborech pro polokrevné a věří, že společnými silami porazí obry a bohyni Gaiu. Připomeňte si známé báje a pověsti úplně novým způsobem. Vždyť římské číslice nejsou to jediné, co nám Římané a Řekové zanechali.

Výsledné heslo:

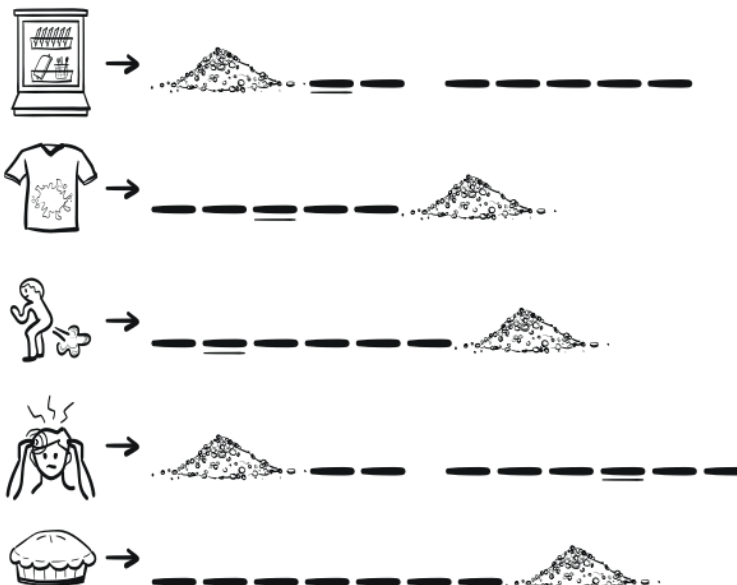
CRYPTOMANIA

DÍVKA UVAŽOVALA. JESTLI
SI TO JEJÍ TAK TROCHU ZVRHLA'
MATKA. BOHYNĚ LÁSKY.
NEPOHRAVA' S JEJÍMI MYŠLENKAMI.
POKUD PIPER ZAČNE POCITŮVAT
NUTKÁNÍ ČÍST MÓDNÍ ČASOPISY.
BUDE MUSET VYHLEDAT AFRODITU
A DATI JÍ POHLAVEK.

14) PRÁŠKOVÁ

*Doktor Proktor a prdící prášek,
Jo Nesbø (2007):*

*Detektivní příběh o Bulíkovi, Líze
a doktorovi, který hledá prospěšné
využití pro svůj vynález. Rodina
zloduchů jim ale staví do cesty různé
překážky. Jak se dá využít prdící
prášek? Co třeba na veleprády? Máte
i vy dost fantazie, tvořivosti
a odvahy?*



Výsledné heslo:

CR4PTOMANIA

15) VESMÍRNÁ

CR4PTOMANIA

Písečníci a bludný asteroid, Václav Dvořák (2018):

Tomáš žije na pouštní planetě Písečnice, vyzná se v dolech a má velké znalosti o vesmíru. Když tu pak přistane vesmírná loď Poutník, Tomáš i se sestrou Luckou jsou přijati do její posádky k výcviku. Vydejte se s nimi na putování nekonečným vesmírem a studujte na akademii pro tajemné pátrače.



**Kódová označení
vesmírných misí:**

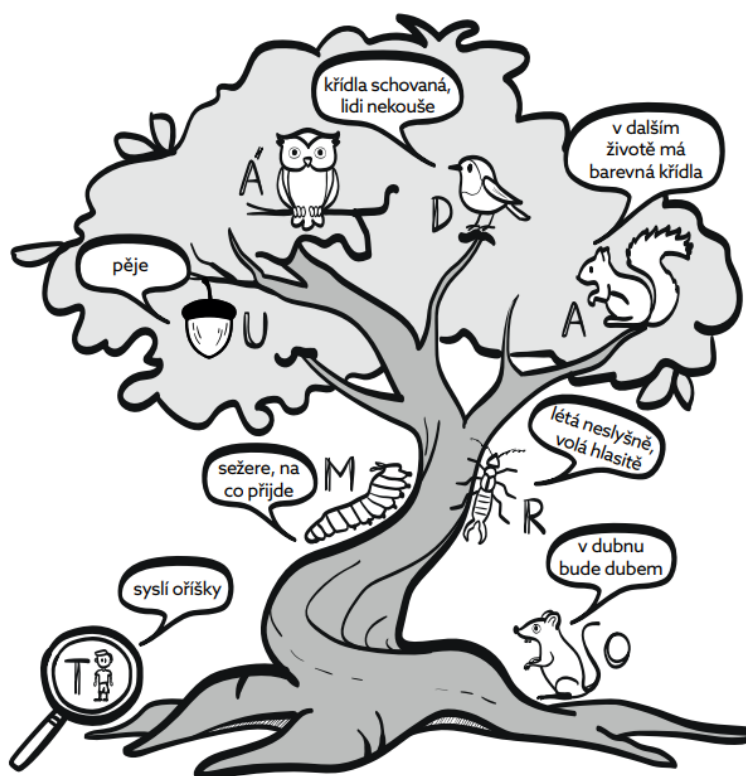
ASTEROID
KOMETA
RAKETA
SKAFANDR
HVEZDA

Výsledné heslo:

16) STROMOVÁ

Tobiáš Lolness,
Timothée de Fombelle (2007):

Milimetrový kluk bydlí na velkém stromě. Jeho rodina je kvůli vědecké práci otce poslána do vyhnanství. Začtete se do poutavého příběhu maličkého klučíka, který prchá přes celý strom a snaží se ho zachránit před zničením. Objevte s Tobiášem velký, pestrý a často velmi nebezpečný svět na jednom obyčejném stromě.



Výsledné heslo:

CRYPTOMANIA

Řešení šifer 5, 6, 7, 8!

5) Ponožková – Některé ponožky tvoří páry. Pokud je najdete, objevíte na nich zprávu CTETEZVIRATA. Na zbylých lichých ponožkách naleznete písmena ZVIRATKA. To ale není všechno. Některé ponožky na sobě mají zvířecí vzor. Jejich přečtením získáte heslo CERT.

6) Cestovatelská – Textová nápověda navádí k dopravním prostředkům. První je vlak, druhý je parník, třetí je drezína, čtvrtý je slon, poslední jsou saně. Označená políčka ukazují heslo VRANA.

7) Hledající – Písmena hesla získáte skládáním dílků do pyramidy. Začněte vlevo dole, čísla se vždy překrývají a čtete ta písmena v pyramidě, na která vám čísla ukáží. Například: startovní dílek se šesti trojúhelníky a číslem 1 úplně vpravo tak vyjde do spodního patra pyramidy a číslo 1 ukáže na písmeno H. Následně použijte dílek, který obsahuje číslce 2 a 1. Když začnete přidělovat čísla písmenům od 1 směrem ke 2, vyjde číslo 2 na pozici písmene E. Postupně čtete HESLOKOALA. Heslo je KOALA.

8) Nestvůrná – Obrázky navádějí k antickým bájným zvířatům a postavám. Například spojením člověka a kozy vznikne FAUN. Doplněním slov pod postavy získáte písmena. Jsou tu trpaslík, kentaur, faun, sfinga, obr, Kyklop, harpyje, medúza a Minotaurus. Zpráva je KUNSROHEM. Heslo je JEDNOROŽEC.