

23.12.2023, sobota ♡

Dobré sobotní ráno - tak nějak jiné - a jistě i nádech té vánoční atmosféry je dnes jiný než předchozí dny.

A jelikož všechno už je v médiích řečeno, tak jen jeden milý vzkaz.

A jelikož čas nezastavíme a o to více si musíme udělat hezký čas třeba s dětmi, tak níže zbylé šifry 17 – 24.

***Možná, že vaše životní poslání
nemusí být nic dechberoucího.
Co když je vaším posláním být sluncem
v upršeném dni někoho druhého?
Nebo být uklidňujícím hlasem
pro něčí ustrašenou mysl?
Nemusíte být superhrdiny,
abyste světu pomohli.***

@consciousreminder

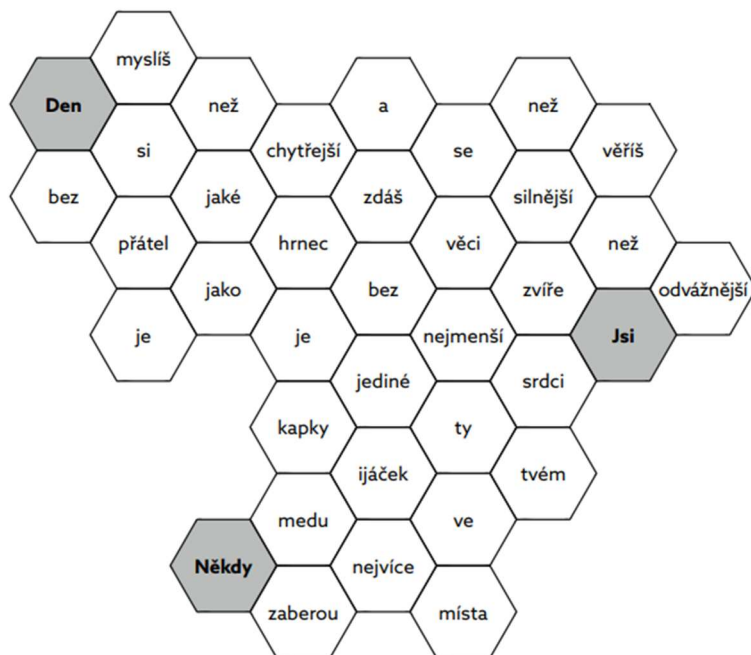


tinybuddha.com

17) MEDOVÁ

Medvídek Pú,
A. A. Milne (1928):

Medvídek, prasátko, oslík, králík, tygr, sova a dva klokani v obyčejném lese. Takhle to nezní moc pohádkově, ale pro Kryštůfka Robina jsou právě oni jeho oblíbenými kamarády ze Stokorcového lesa. Nechte se pohladit milými příběhy Medvídky Pú se spoustou medu a krásnými ilustracemi. Audio verzi této knížky také skvěle namluvil Marek Eben.



Výsledné heslo:

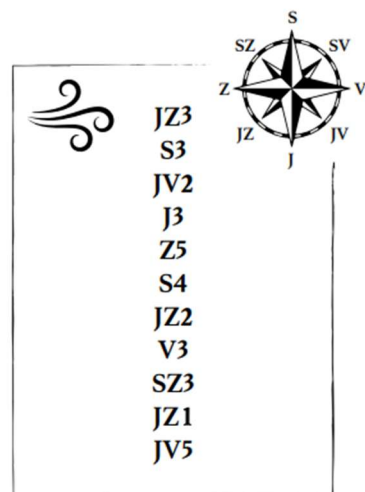
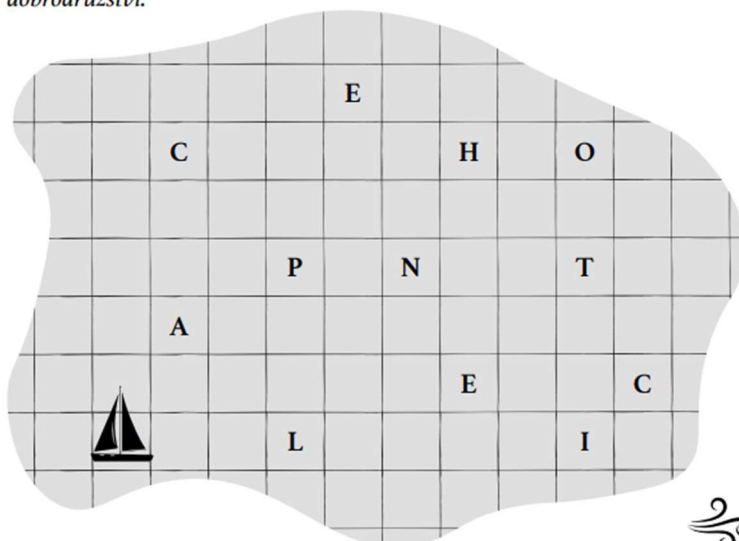
CRYPTOMANIA

18) VĚTROPLACHÁ

CRYPTOMANIA

Vlaštovky a Amazonky – Boj o ostrov, Arthur Ransome (1930):

Dvě skupiny dětí – Vlaštovky a Amazonky, spolu objevují ostrov, jezero a bojují proti kapitánu Flintovi mezi tuleni a papoušky. Nebo to tak alespoň vypadá. Vyplujte na fantastickou plavbu po jezeře a ponořte se do prázdninového dobrodružství.



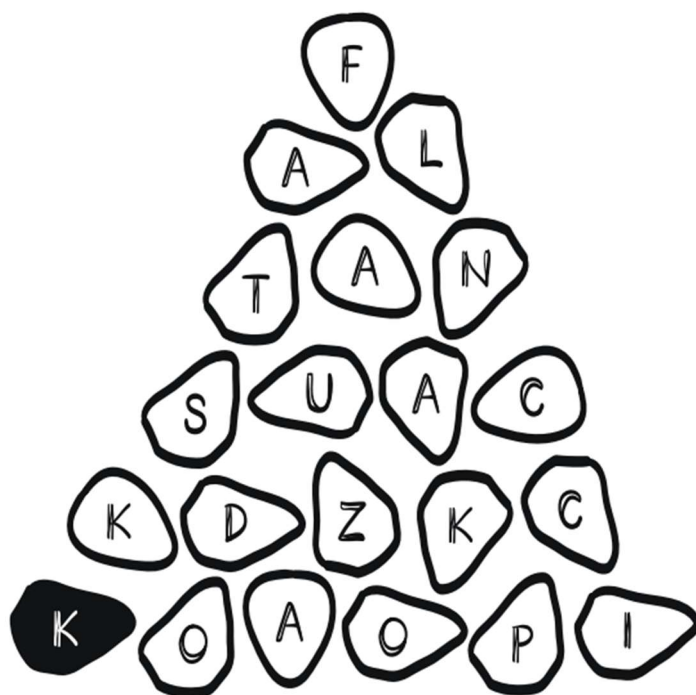
= západní vítr

Výsledné heslo:

19) OBLÁZKOVÁ

*Tajemství oblázkové hory,
Bára Dočkalová (2018):*

*Jsou dostatečně drsní na to, aby
patřili do Gangu? Překonají sami
sebe? Krisa a Prcek se setkají
v parku s podivnou postavou,
všechno je najednou jinak a oni musí
přemoci temnotu. Tato napínavá
fantasy kniha, kde všechno způsobil
jen jeden malý kámen, je pro
starší děti.*



Výsledné heslo:

CRYPTOMANIA

20) BONBÓNOVÁ

CRYPTOMANIA

Karlík a továrna na čokoládu, Roald Dahl (1964):

Karlík je kluk z chudé rodiny a náhodou se dostane na exkurzi do obrovské barevné a lahodné továrny na cukrovinky pana Williho Wonky. Začíná nejsladší dobrodružství mezi čokoládovým vodopádem, žvýkačkovým automatem a cvičenými veverkami. Doprovodte Karlíka na sladkou výpravu, to bude pochoutka!



Výsledné heslo:

21) HOROLEZECKÁ

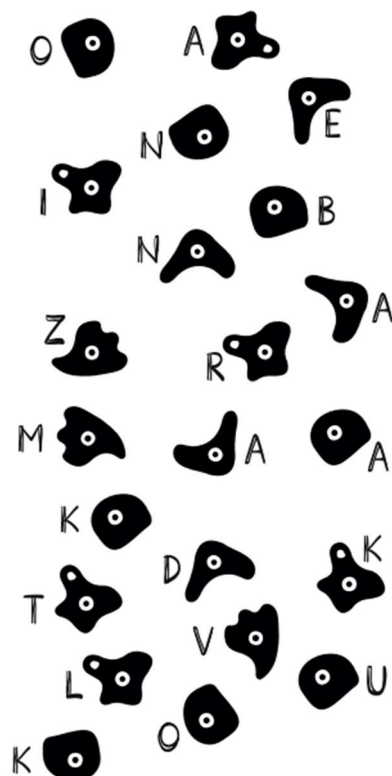
Hubert & Hugo,
Nikkarin (2021):

Dva neohrožení horolezci, táta se synem, navštěvují záhadná místa, odhalují tajemství a bojují s nejnepravděpodobnějšími nástrahami. Originální české komiksové postavy v hravém kresleném příběhu, který můžete přečíst jako samostatnou knihu nebo jejich dobrodružné příběhy sledovat na stránkách časopisu Čtyřlístek.



Výsledné heslo:

CRYPTOMANIA

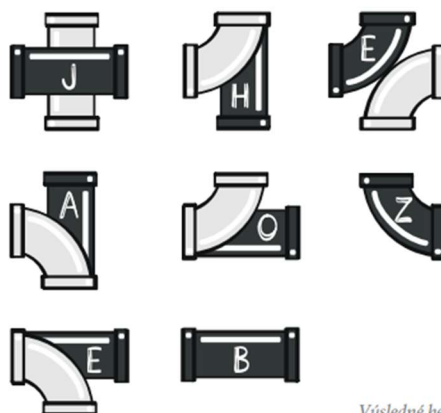
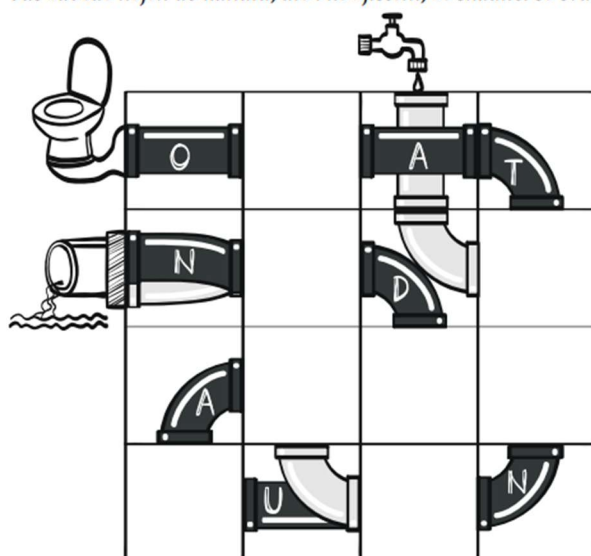


22) ZÁCHODOVÁ

CRYPTOMANIA

Nedráždi bráčku bosou nohou, Irena Hejdová (2020):

Dva malí bráškové se tak dlouho pošťuchují, až spadnou do záchodu. V potrubním labyrintu pak zažívají dobrodružství a budou rozhodně potřebovat vaši pomoc. Vtipný příběh o malých sourozencích s nápaditými ilustracemi vás zavede nejen do kanálu, ale i ke zjištění, že škádlící se bráčkové se můžou taky domluvit a spolupracovat.



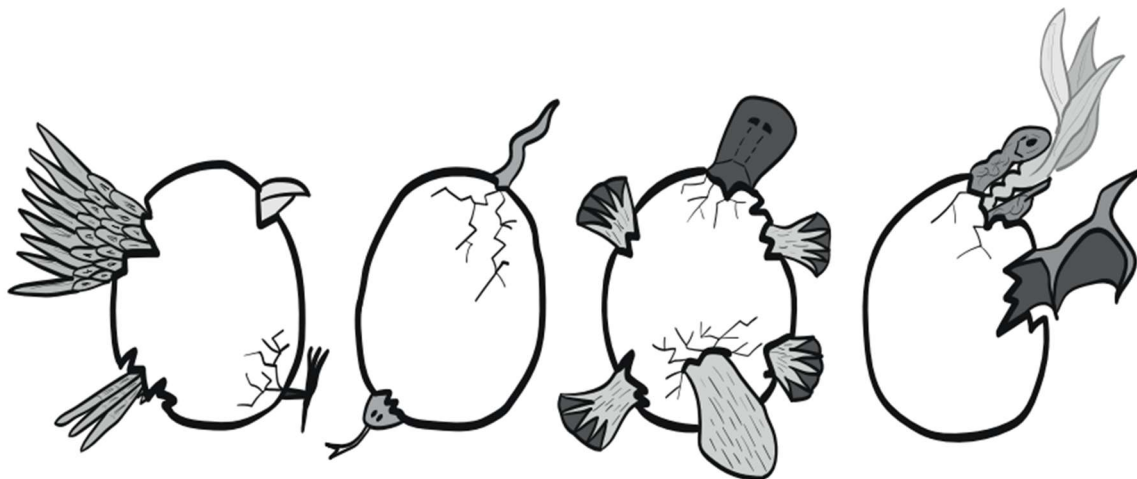
Výsledné heslo:

23) VEJCOVITÁ

CRYPTOMANIA

Odkaz Dračích jezdců – Eragon, Christopher Paolini (2002):

Mladík Eragon najde v horách modrý kámen, ze kterého se doslova vyklube dračí mláďe. Osud království závisí na jejich schopnostech přestát všechna nebezpečí na strastiplné cestě krajinou. Poutavé vyprávění ve fantastickém světě vás zavede mezi kočodlaky, trpaslíky a urgaly. Hned teď se však setkáte s ptákem, hadem, ptakopyskem a drakem.



Výsledné heslo:

24) DÁRKOVÁ

Šifrovací adventní kalendář 2023,
Cryptomania (2023):

K vyřešení šifry využijte hesla
ze všech předchozích šifer.

Kalendář vám nestačil? Mnoho
šifrovacích her na doma nebo
venkovních her v Praze a Brně
můžete vybrat na webových
stránkách www.cryptomania.cz.
Veselé Vánoce!



Výsledné heslo:

CRYPTOMANIA

ŘEŠENÍ ŠIFER 9 - 24!

9) **Potemnělá** – První písmeno získáme tím, že nalezneme v Prašíně, v tmavé části Prahy, něco, co by fungovalo stejně jako sušička, ale bez elektřiny. Je to šňůra na prádlo – písmeno H. Místo auta jezdí kočár E. Místo přehrávače použijeme gramofon S. Místo pračky vezmeme valchu L. Místo kalkulačky bereme počítadlo O. Místo baterky máme lucernu J. Místo autem jedeme opět kočárem E. Přehrávač nahradí zase gramofon S. Tiskárnu nahradí psací stroj V. Místo autem znovu kočárem E. Rychlovarnou konvici vystřídá konvice T. Místo do pračky, musíme k valše L. Nakonec to znovu spočítáme místo na kalkulačce na počítadle O. Zpráva je HESLOJE-SVETLO. Heslo je SVETLO.

10) **Lektvarová** – Začnete vždy od písmene na kotlíku. U Harryho lektvaru je na kotlíku H, které je 8. písmeno v abecedě, -4 listy mandragory znamená tedy vzít písmeno o 4 zpátky čili D. Postupně tak přidáváte suroviny a na konci přikládání do kotlíku získáte písmeno. +8 podušení hlemýždi je L a -1 drcené kosti karkulinky je K. Stejným způsobem získáte další dvě písmena v ostatních kotlících. Heslo je KRB.

11) **Záclonková** – Podle záclonek v domečcích a oblečení dětí získáte 3 písmena. První písmeno vznikne propojením 4 dětí, které mají stejný vzor oblečení jako je na záclonkách prvního domku – graficky vykreslíte písmeno C. Druhé písmeno je I. Třetí písmeno je L. Heslo je CIL.

12) **Lemuří** – Zvláštní písmena ukrývají obrázky, nebo naopak obrázky ukrývají písmena? Stejně jako jsou v zápisu v kronice odkazy na jednotlivé obrázky. Nalezením všech slov v textu získáte písmena. Lebka, vlak, stan, pramice, ostrov, lemur, poklad, pramice, maják, oheň. Heslo je PŘÁTELSTVÍ.

13) **Antická** – Tesané písmo má jednu pozoruhodnost. Některá písmena I a V jsou větší. Pokud je přečtete jako římská čísla, získáte informaci kolikáté písmeno ze slova číst. Bude to ve slově díVka IV=4 čtvrté písmeno, tedy K. Dále: uVažovala, V=5, páté písmeno - O. Ve slově zVrhlá, V=5, páté písmeno - L. Slovo Vyhledat, V=5, páté písmeno - E. Další je dátI, I=1, první písmeno - D. Poslední je pohlaVek, V=5, páté písmeno - A. Heslo je KOLEDA.

14) **Prášková** – Prášková šifra navádí k použití slova prášek: prášek do myčky, prací prášek, prdící prášek, prášek na bolest, kypřící prášek. Podtržená písmena označují tajenku. Heslo je DAREK.

15) **Vesmírná** – Velké množství hvězd na nebi a spousta písmenek v kódových označeních vesmírných misí. Vybarvěte všechna písmena, která byla použita při všech misích. Zbývající písmena u hvězd pak čtete shora dolů. Heslo je MLHOVINA.

16) Stromová – Každý obyvatel Stromu odkazuje na nějakého dalšího. Kromě sovy, ta bude poslední. Nebo si všimněte, že na Tobíaše upozorňuje lupa, tam začněte. Tobíaš T říká „slyší oříšky“ - veverka A říká: „v dalším životě má barevná křídla“ - housenka M říká: „sežere na co přijde“ - myš O říká: „v dubnu bude dubem“ - žalud U říká: „pěje“ - ptáček D říká: „křídla schovaná, lidi nekouše“ - škvor R říká: „létá neslyšně, volá hlasitě“ - sova Á. Zpráva je TAMOUDRÁ. Heslo je SOVA.

17) Medová – Najděte tři citáty Medvídky Pú: Den bez přátel je jako hrnec bez jediné kapky medu. Někdy zaberou nejvíce místa ve tvém srdci ty nejmenší věci. Jsi odvážnější, než věříš, silnější, než se zdáš a chytřejší, než si myslíš. Označením políček vám zbydou 4 slova: Jaké zvíře je Ijáček. Heslo je OSEL.

18) Větroplachá – Odkud fouká vítr? Směrová růžice a změt písmen a čísel navádějí k použití světových stran. Pozor, pokud fouká od jihozápadu, loď jede na severovýchod. Třemi kroky se tedy dostanete k písmenu P. Heslo je PLACHETNICE.

19) Oblázková – Začněte číst písmena od dolního kamínku zvýrazněného černě a postupujte ve směru, kterým ukazuje tvar kamínku. Získáte zprávu KODZUSTALNAKOPCI. Od vrcholu kopce můžete číst jen nepoužitá písmena stejným způsobem. Heslo je FACKA.

20) Bonbónová – Když naleznete souvislost mezi jednotlivými kusy sladkostí, zjistíte pořadí písmen. Některé vzory a některé tvary se opakují. Začněte vánočním lízátkem ve tvaru hůlky P. Stejný vzor má bonbon U. Stejný tvar jako bonbon U má bonbon S. Ten sdílí vzor s lízátkem I, následuje lízátko N, čokoláda K a čokoláda Y. Heslo je PUSINKY.

21) Horolezecká – Lezte s Hugem zdola nahoru po správných chyttech. Chyty a stupy mohou být pootočené. Přečtete KODKARABINA. Heslo je KARABINA.

22) Záchodová – Dokreslete si, nebo vystříhnete, díly potrubí a doplňte do kanalizační sítě. Název šifry a text o knize navádějí k záchodu. Pokud přečtete písmena, která jsou na tmavší trubce ze záchodu do kanalizační výpusti, získáte zprávu OBATAHNOUZA-JEDEN. Heslo je PROVAZ.

23) Vejcovitá – Odhalte, jaká stvoření se skrývají ve vejcích. Jsou tam pták, had, ptakopysk a drak. Počet částí těla, které se klubou z vajec, udávají pořadí písmene ze slova, které potřebujete. Pták má venku čtyři části – berete čtvrté písmeno ze slova pták - K. Had dvě – berete druhé písmeno ze slova had - A. Ptakopysk šest – berete P. Drak leze ven dvěma částmi těla – berete R. Heslo je KAPR.

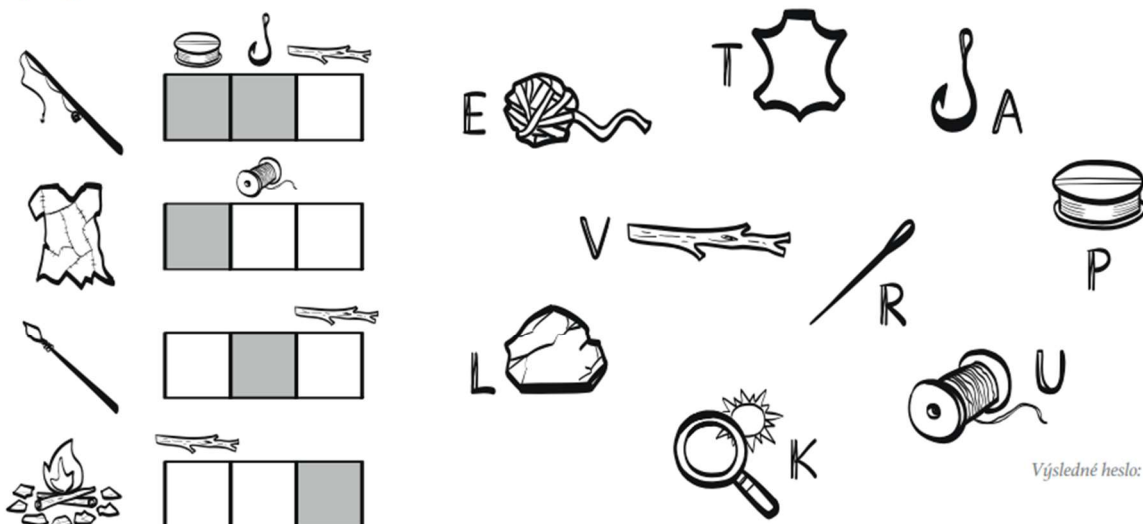
24) Dárková – Hesla z jednotlivých šifer přiřazujte k iniciálám autorů knih, které byly inspirací pro každou šifru. JRRT 6. je J. R. R. Tolkien, který napsal Hobita. Výsledkem Hobití šifry je heslo VÁNOČKA. Do závěrečné šifry tedy použijete 6. písmeno z vánočky - K. Zpráva je SIFROVACIVANOCEKODKNIHA. Heslo je KNIHA.

1) TROSEČNICKÁ

CRYPTOMANIA

Robinson Crusoe, Daniel Defoe (1719):

Mladý muž se na počátku sedmnáctého století vydává jako námořník na zaoceánské plavby. Po ztroskotání se ocitne sám na pustém ostrově. Robinson s pomocí vlastního rozumu a odvahy přežije mnohé nástrahy života v odloučení. Před domorodými lidojedy také zachrání divocha, kterého pojmenuje Pátek, a i s ním se nakonec vrátí zpátky do civilizace.

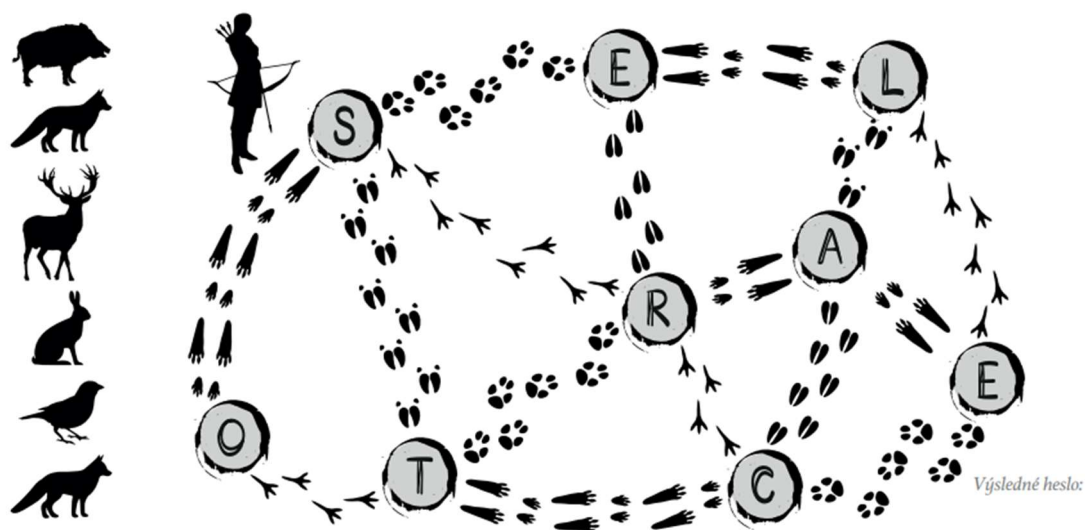


2) STOPOVACÍ

CRYPTOMANIA

Hraničářův učen – Rozvaliny Gorlanu, John Flanagan (2004):

Patnáctiletý Will chce být rytířem. Nejlépe mu ale jde lezení po stromech a krádeň koláčů v hradní kuchyni. Za učně si ho vybere tajemný hraničář Halt. Will je z počátku zklamaný, ale brzy zjišťuje, že být hraničářem bude teprve ta pravá výzva. Pusťte se do světa plížení a sledování stop nejen divokých zvířat v hlubokých lesích Araluenu.



3) HOBITÍ

Hobit aneb Cesta tam a zase zpátky,
J. R. R. Tolkien (1937):

Hobit Bilbo Pytlík je malý človíček, který je docela spokojený se svým pohodlným životem. Než se u jeho nory v malebném Hobitíně objeví čaroděj Gandalf a třináct trpaslíků. Chtějí ho najmout jako lupiče, aby okradl obrovského draka Šmaka, který leží na zlatém pokladu v daleké Osamělé hoře. Ačkoli to nevypadá jako něco, co by hobit chtěl zažít, Bilbo nakonec vyrazí na dobrodružnou cestu Středozemí. A jeho život už nikdy nebude stejný.

Výsledné heslo:

CRYPTOMANIA



4) TŘESKOPRSKÁ

Čtyřlístek,
Ljuba Štíplová a další (od 1969):

Pečující Fifinka, silný a věčně hladový Bobík, ustrašený Pinda a geniální Myšpulín jsou hrdinové nejdelšího českého příběhu z Třeskoprsk. Propracované komiksové obrázky, dobře čitelná velká písmena a nekonečné množství originálních příběhů řadí Čtyřlístek mezi první přelouskané knihy mnoha českých čtenářů. Kdy jste ho naposledy četli vy?

Výsledné heslo:

CRYPTOMANIA

